

Regulamin

Rajdu na Orientację „Vell vincere”

I. Informacje ogólne

1. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania:
 - 1.1 Postanowień Karty Turysty oraz regulaminu RnO „Vell vincere”
 - 1.2 Zaleceń i komunikatów organizatorów w czasie imprezy.
2. Dzienną trasę pieszą RnO mogą pokonywać patrole 3-4 osobowe.
Dzienną trasę rowerową RnO mogą pokonywać pojedynczy zawodnicy lub patrole 2-osobowe.
Szczegóły tras nocnych będą przedstawiane w trakcie odprawy tras nocnych i będą uwzględniały liczbę zawodników/zespołów chętnych do udziału w tej części Rajdu.
3. W każdym patrolu musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia odpowiedzialna za cały patrol.
4. Program RnO obejmuje:
 - dzienną trasę pieszą
 - dzienną trasę rowerową
 - nocną trasę pieszą
 - nocną trasę rowerową.
 - familijną trasę pieszą i rowerową
5. Organizatorzy:
 - Klub Turystyki Górskiej GRAN przy Oddziale Warmińsko-Mazurskim PTTK
 - Klub Turystyki Rowerowej 4R przy Oddziale Warmińsko-Mazurskim PTTK
 - Akademicki Klub Turystyczny
 - Hufiec Rodło ZHP w Olsztynie

II. Punkty kontrolne (PK) i punkty mylne (PM)

1. Punktem kontrolnym (PK) nazywamy prostokątny znak (lampion) wielkości kartki formatu A4, podzielony po przekątnej, w kolorach białym (lewy górny róg) i czerwonym (prawy dolny róg). Punkty kontrolne są zaznaczone na mapie przekazanej wszystkim zawodnikom po wpisaniu na listę startową.
2. Lampiony punktów mylnych (PM) z wyglądu niczym nie różnią się od punktów kontrolnych (PK), ale ich położenie nie jest zaznaczone na mapie. Są one tak umieszczone w terenie, aby ich lokalizacja w stosunku do sąsiednich PK była łatwa do odróżnienia na mapie i w terenie. Zadaniem PM jest zmylenie uczestników, ponieważ za wpisanie PM na kartę startową są przydzielane punkty karne (ujemne).
3. Każdy lampion w punkcie kontrolnym i punkcie mylnym posiada na białym polu swój unikatowy numer oraz ośmioznakowy kod (na przykład: **04 / HRkd39λσ**), gdzie numerem lampionu jest liczba 04. Kod ośmioznakowy składa się z cyfr, małych i dużych liter oraz z liter alfabetu greckiego.

4. Każdy punkt kontrolny i punkt mylny posiada przyrząd do obowiązkowego potwierdzenia tego punktu (kolorowa kredka świecowa).

III. Zasady Rajdu na Orientację „Vell vincere”

1. Ogólne zasady

- 1.1. Każdy zawodnik/patrol po wpisaniu na listę startową otrzymuje mapę terenu oraz kartę startową. Kolejność i dokładna godzina wymarszu w teren jest ustalania wcześniej przez Organizatora. W pierwszej kolejności będą startowały patrole wiekowo najmłodsze (najmniej doświadczone).
- 1.2. Zawodnicy/patrole wyruszają w teren co 5-15 minut od godziny rozpoczęcia imprezy.
- 1.3. Zadaniem zawodnika/patrolu jest potwierdzenie (na karcie startowej) w określonym czasie swojej obecności przy jak największej liczbie ustawionych w terenie punktów kontrolnych. Wykonanie tego zadania jest odpowiednio punktowane.
- 1.4. Każdy zawodnik/patrol ma obowiązek odszukać określoną liczbę obowiązkowych PK podanych na karcie startowej oraz określoną liczbę dowolnie wybranych (innych niż obowiązkowe) PK.
- 1.5. Zwyciężają zawodnicy/drużyny, które za wykonanie zadania uzyskały kolejno największą liczbę punktów.

2. Czas wykonania zadania

- 2.1. Czas określony przez Organizatora i przeznaczony na wykonanie zadania nazywa się limitem podstawowym.
- 2.2. Każdemu zawodnikowi/patrolowi poza podstawowym limitem czasu przysługuje limit spóźnień. Limit spóźnień jest podawany przez Organizatora w momencie rozpoczęcia imprezy i jest nie mniejszy niż 1/4 i nie większy niż 1/3 podstawowego limitu czasu. Metę zamyka się 30 minut po przekroczeniu limitu spóźnień ostatniego patrolu, który wyruszył na trasę Rajdu.
- 2.3. Pomiaru czasu dokonuje się od momentu wyruszenia drużyny w teren z dokładnością do pełnej rozpoczętej minuty.

3. Potwierdzenia punktów kontrolnych na karcie startowej

- 3.1. Potwierdzenie punktu kontrolnego (PK) następuje poprzez wpisanie numeru lampionu, kodu i dokładnej godziny przybycia na dany PK w odpowiedniej rubryce tabeli karty startowej za pomocą własnego przyrządu do pisania. W odpowiedniej rubryce tabeli karty startowej należy dodatkowo odznaczyć kolor kredki umieszczonej przy lampionie.
- 3.2. W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez Organizatora nie ma umieszczonego punktu kontrolnego, należy dokonać zapisu BPK („brak punktu kontrolnego”), dodając numer lub oznaczenie tego PK z mapy.
- 3.3. Jeżeli zawodnik/patrol skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a Organizator (w osobie kierownika trasy) stwierdził w terenie właściwe ustawienie PK, to zapis taki traktowany jest jako potwierdzenie punktu mylnego (PM).
- 3.4. W przypadku braku kredki przy PK do odznaczenia koloru należy odnotować uwagę BK („brak kredki”).

3.5. Inne dokonanie zapisu w przypadku braku PK lub braku zaznaczenia koloru kredki na karcie startowej traktowane są jak potwierdzenie punktu mylnego (PM).

4. Punktacja

- 4.1. Prawidłowe potwierdzenie PK: **+15 pkt**
- 4.2. Potwierdzenie PM: **-30 pkt**
- 4.3. Brak potwierdzenia wymaganego jednego PK: **-25 pkt**
- 4.4. Za skreślenie lub poprawkę we wpisanych kodach PK na karcie startowej: **-5 pkt**
- 4.5. Za każdą rozpoczętą pełną minutę limitu spóźnień: **-1 pkt**
- 4.6. Za każdą rozpoczętą pełną minutę po przekroczeniu limitu spóźnień: **-2 pkt**
- 4.7. Za dotarcie na metę przed upływem limitu podstawowego nie przyznaje się dodatkowych punktów.

IV. Warunki ukończenia imprezy

1. Zawodnik/zespół, aby mógł sklasyfikowany musi:

- 1.1. W komplecie przybyć na metę przed jej zamknięciem
- 1.2. Oddać kartę startową w stanie umożliwiającym sędziemu identyfikację potwierdzeń.

2. Zawodnik/zespół może być zdyskwalifikowany za:

- 2.1. fałszowanie potwierdzeń na karcie startowej
- 2.2. używanie niedozwolonego środka transportu lub korzystanie z pomocy osób trzecich przy lokalizowaniu PK
- 2.3. dokonywanie samowolnych zmian w ustawieniu PK i PM
- 2.4. niszczenie punktów kontrolnych i/lub przyrządów do ich potwierdzania
- 2.5. używanie GPS lub urządzeń elektronicznych do nieuzasadnionego porozumiewania się na trasie
- 2.6. nieprzestrzeganie regulaminu
- 2.7. picie alkoholu lub zażywanie innych substancji psychoaktywnych podczas udziału w Rajdzie.

3. Nagrody

Organizatorzy zapewniają nagrody rzeczowe dla zawodników/zespołów, które uzyskają najlepsze wyniki (największą ilość punktów) na trasie pieszej i rowerowej.

V. Postanowienia końcowe

- 1. Uwagi i odwołania rozstrzygają kierownicy tras.
- 2. Organizatorzy imprezy w uzasadnionych sytuacjach (niebezpieczne warunki atmosferyczne, zdarzenia losowe itp.) ma prawo odwołać imprezę lub anulować jej wyniki
- 3. Zawodnicy/zespoły we własnym zakresie odpowiadają za szkody wyrządzone przez siebie wobec innych uczestników Rajdu i/lub osób trzecich
- 4. Ubezpieczenie NNW należy wykupić we własnym zakresie
- 5. interpretacja regulaminu Rajdu należy wyłącznie do Organizatora (kierowników tras).